

Математическая игра «Абака (онлайн)»

К. А. Кноп, О. С. Калимуллина (Нечаева) (2007)

<https://moebiustour.ru/game-rules/abaca>

Длительность	Подготовка	Сложность	Кол-во команд	Тип игры
90–120 минут	Банк задач, карточки команд	Средняя	Любое	Индивидуальная

Правила игры

Каждой команде предлагается для решения 4 темы по 5 задач в каждой теме. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно.

В каждой задаче принимается точный и полный (исчерпывающий все варианты) ответ. **Задачи можно сдавать в любом порядке.** На каждую задачу ответ можно сдать только 1 раз. Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это *стоимость* задачи, а если неправильный или неполный — 0 очков.

Игра для команды заканчивается, если у нее кончились несданные задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

Цель игры

Набрать как можно больше очков за отведённое время.

Начисление очков

Основным зачётным показателем является общее количество набранных очков (включая призовые очки — «бонусы»). В случае равенства очков у нескольких команд более высокое место занимает команда, набравшая большую сумму бонусов. При равенстве и этого показателя команды считаются разделившими места.

Стоимость первой задачи каждой темы — 10 очков, второй — 20, ..., пятой — 50 очков.

Бонусы. Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки: за правильное решение всех задач одной темы (бонус-горизонталь) — 50 очков; за правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах (бонус-вертикаль) — стоимость задачи с этим номером.

Проведение игры

1. Игра проходит на платформе Zoom.
2. Карточки команд и текущий результаты отображаются в электронной таблице.
3. Команда (капитан) сдаёт ответ на каждую задачу в telegram-чат.
4. Организатор проверяет ответ и если он верный, то ставит «1» под номером задачи в карточке команды.
5. Если ответ неверный, то в карточке команды ставит «0».
6. Итоги игры подводятся в конце, когда игровое время истекло.
7. Публикация результатов происходит через 2 дня после окончания игры.